

Die digitale Drachenzähmung: Colins Abenteuer in Mindlock !

Entdecken Sie, wie Rouven Schumacher aus dem Saarland mit „Mindlock: The Apartment“ ein innovatives Point-and-Click-Adventure entwickelte.



Der Entwickler Rouven Schumacher aus Haßmersheim hat mit dem Videospiel „Mindlock: The Apartment“ ein spannendes Point-and-Click-Adventure geschaffen. In diesem Spiel kann die Hauptfigur Colin seine Wohnung nicht verlassen, da die Haustür verschwunden ist. Die Spieler müssen sich durch eine Reihe von Handlung, Dialogen und kreativen Rätseln kämpfen, um das Geheimnis zu lüften.

„Mindlock“ dürfte viele Fans des Genres ansprechen. Schumacher, der seit 12 Jahren im Saarland lebt, hat das Spiel alleine entwickelt, wobei er alle Aspekte von Zeichnungen über Animationen bis hin zu Musik und Programmierung selbst

übernahm. Seine Leidenschaft für Videospiele entwickelte er bereits in der Schulzeit und spezialisierte sich während seines Studiums an der Hochschule für Bildende Künste Media Art & Design in Saarbrücken auf dieses Thema. Die Idee für „Mindlock“ entstand während der Corona-Pandemie, als Menschen in Quarantäne zu Hause bleiben mussten.

Erfolge und Auszeichnungen

Für seine Arbeit an „Mindlock“ wurde Schumacher im Jahr 2022 mit dem Game Award Saar für den besten Prototyp ausgezeichnet und erhielt zudem eine Förderung von 20.000 Euro für die Produktion. Innerhalb von nur drei Monaten fand er einen Publisher, United Soft Media (USM), mit dem er regelmäßig in Kontakt stand. Das Spiel behandelt die Themen Alltagsroutine und deren Auswirkungen auf das Leben der Menschen und bietet eine Spielzeit von etwa vier Stunden.

„Mindlock“ wurde am 26. November veröffentlicht und erhielt von den bekannten YouTube-Stars „Verspieltes Gnu“ und „Gronkh“ positives Feedback. Schumacher zeigte sich begeistert von dieser Resonanz und plant bereits eine Fortsetzung des Spiels.

Zusätzlich zur Veröffentlichung von „Mindlock“ wurde im Rahmen der DevGAMM in Lissabon über verschiedene Entwickler und deren Projekte im Bereich der Abenteuer- und Narrativerzählungen diskutiert. Diese Veranstaltung brachte mehrere interessante Spiele zur Sprache, darunter „The Berlin Apartment“, ein narratives Explorationsspiel aus Deutschland, das in einem historischen Berliner Apartment spielt. Auch hier liegt der Fokus auf der Erzählweise und dem Erleben bedeutender historischer Momente.

Im Rahmen dieser Diskussionen wurden ebenfalls weitere Abenteuer-Games vorgestellt, die einen Blick auf das Genre werfen und interessante Entwicklungen präsentieren.

Details	
Quellen	• www.saarbruecker-zeitung.de • www.gamereactor.eu

Besuchen Sie uns auf: aktuelle-nachrichten.net